

Bingo!

Die Mitspielenden tragen die ausgewählten 16 Wörter in ihren Spielplan ein. Danach liest der/die Spielleiter*in die Wörter in einer beliebigen Reihenfolge nacheinander vor. Die Spielenden kreuzen sie auf ihrem Spielplan an. Wer als erstes 4 Kreuze in einer senkrechten, waagerechten oder diagonalen Reihe schafft, ruft BINGO und hat gewonnen. Es können dann auch weitere Plätze ausgespielt werden.
