

Stufe 1b

Von der Silbe zum Wortbaustein

Ein Wort kann man in einzelne Silben zerlegen. Vielleicht hast du das schon gelernt?

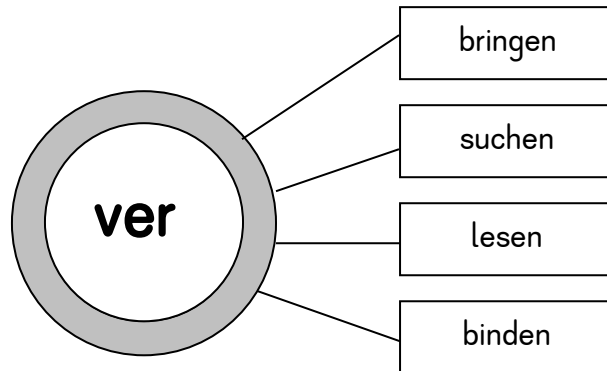
Vielleicht kennst du auch schon die Vorsilben **ver-** und **vor-**.

Vorsilben wie **ver-** verändern die Bedeutung eines Grundwortes.

Ü1: Bilde Wörter mit der Vorsilbe ver.

Schreibe sie auf die Zeilen.

Beachte dabei, wie sich die Bedeutung des Grundwortes ändert.



bringen - verbringen

Ü2: Die Vorsilbe **ver-** wird mit v/V geschrieben.

Kreise die Vorsilbe **ver-** ein.

Versuch Verbindung verschlafen

Ü3: Bilde die Formen von suchen.

ich	such	e	wir		
du			ihr		
er			sie		

Ü4: Jetzt schaffst du sicher schon die Formen von versuchen.

ich	ver-such	e	wir		
du			ihr		
er			sie		

Ü5: Die Vorsilbe „vor“ schreibt man ebenfalls mit v/V.

Schreibe die Wörter auf die Zeilen.

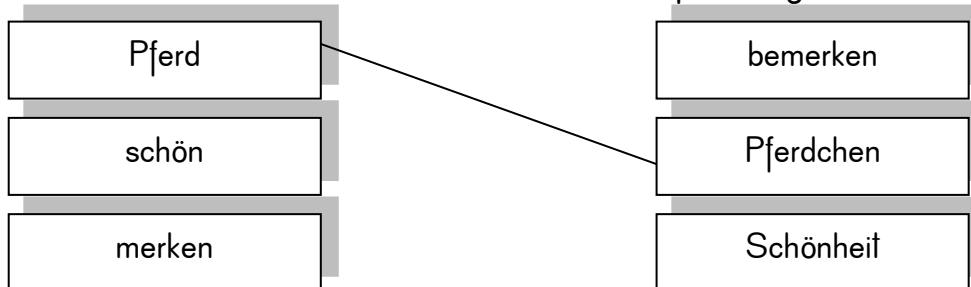
Trenne dabei die Vorsilbe vom Grundwort.

vorlesen vor - l -----

vorsagen -----

vorsingen -----

Ü6: Verbinde die Wörter, die zur selben Wortfamilie gehören.



Ü7: Noch mehr Wortfamilien

Hier haben sich die Wörter mehrerer Wortfamilien vermischt.
Kannst du sie wieder richtig zuordnen?

Suche gefragt Schlaf aussuchen ausschlafen
versuchen Fragezeichen Frage einschlafen

f r a g :

s c h l a f :

s u c h :

Ü8: Neben den Vorsilben ver- und vor- gibt es noch andere Wortbausteine, die ein Wort verändern können.

Bilde Wörter mit „bringen“ und schreibe sie auf.

mit
bei
her
weg
hin
ver

bring-en



mitbr

Hier findest du einige wichtige Vorsilben.

Ü9: Lies sie dir mehrmals durch und versuche immer schneller zu lesen.

ab	an	auf	vor
be	bei	her	hin
da	nach	durch	zer
ein	er	weg	zu
ge	mit	aus	ver

Ü10: Schreibe die Vorsilben auf die Zeilen.

Ü11: Bilde Wörter mit „machen“ und schreibe sie auf.

aus auf
 zu mach-en mit mach-en

Vorsilbenrallye: Würfle und ziehe auf das entsprechende Feld. Überlege dir ein Wort mit der Vorsilbe und schreibe es auf.

Start	an	zu
		↓
be	bei	her
↓		
auf	mit	durch
		↓
ein	er	ent
↓		
fort	mit	ab
		↓
ge	zu	weg
↓		
nach	auf	ver
		↓
weg	aus	vor
↓		
auf	hin	zer
		↓
Ziel	ver	um

Ü12: Bilde Wörter mit „denken“ und schreibe sie auf.

aus
mit ————— denk-en

nach ————— denk-en

Nicht nur Vorsilben, sondern auch Endungen verändern das Wort.

Ü13: Verbinde und schreibe die Wörter auf.

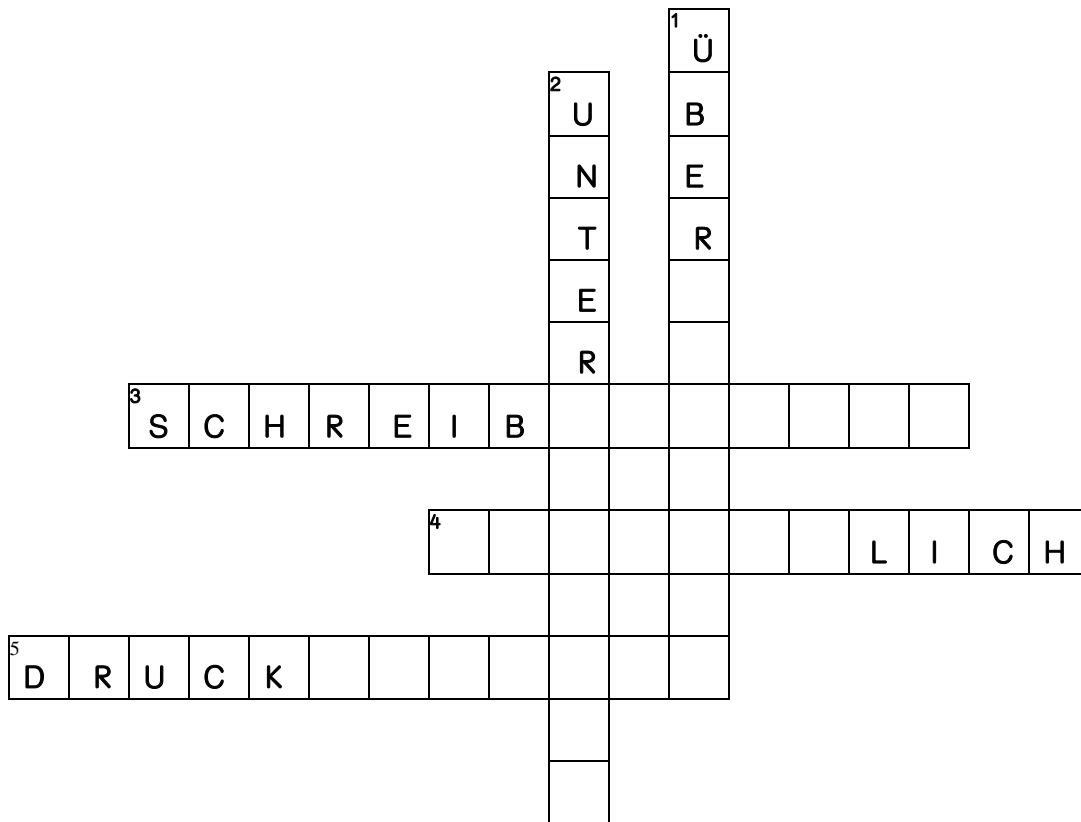
PFERD CHEN KRANK HEIT
DUNKEL HEIT SCHÖN HEIT

Wenn man die Endung -er an ein Tunwort anhängt, erhält man die Person, die etwas tut.
Wenn man die Endung -erin an ein Tunwort anhängt, erhält eine weibliche Person.
z.B. lesen – der Leser – die Leserin

Ü14: Bilde die Namenwörter und schreibe sie auf.

lesen - der Leser	- die Leserin
helfen - der	- die
richten - der	- die
zuhören - der	- die
erfinden - der	- die
besuchen - der	- die

Ü15: Im Rätsel fehlt immer der Wortstamm „SCHRIFT“.
 Trage den fehlenden Wortstamm „SCHRIFT“ in das Rätsel ein.



Schreibe die gefundenen Wörter auf die Zeilen. Vier Wörter sind Namenwörter. Schreibe sie hinter den Artikel „die“. Achte auf die Großschreibung.

die

die

die

die

Ü16: Im Rätsel sind 6 Wörter versteckt. Die Anfangsbuchstaben helfen dir, sie zu finden.

A	X	I	W	Q	A	R	E	F	Ö	I	R	E
J	K	R	A	N	K	E	N	H	A	U	S	C
Ä	U	Z	P	P	L	G	Ä	X	S	A	E	U
K	R	A	N	K	E	N	W	A	G	E	N	H
O	L	C	H	U	G	Z	F	D	P	Z	O	B
I	J	S	K	I	N	D	I	S	C	H	N	E
K	R	A	N	K	H	E	I	T	R	J	J	S
S	K	I	N	D	E	R	G	A	R	T	E	N
W	W	U	W	K	I	N	D	E	R	H	P	N

Ü17: Schreibe die gefundenen Wörter zum richtigen Wortstamm auf die Zeilen.

krank:

Kind:





Ü18: Wortstamm-Sammel-Stelle

Lies dir die Wortstämme mehrmals durch und versuche immer schneller zu lesen.

les ruf hör hol sag Tag
Pferd krank bind dunkel Schrift denk
sing find merk helf richt mach
such schön Kind bring frag Schlaf

Wortstamm-Rennen

Es wird reihum gewürfelt. Kommt man auf einen Wortstamm, bildet man ein Wort mit dem Wortstamm und schreibt es auf. Gewonnen hat, wer als erster das Ziel erreicht.

	 Ziel	Start
les		bind
ruf		dunkel
hör		Schrift
-2		+1
hol		denk
sag		sing
Tag		find
Pferd		merk
		
krank		helf
richt		Kind
mach		bring
such		frag
		schön

+1... Rücke eins nach vor.

-2 ... Ziehe zwei zurück.



... Du darfst noch einmal würfeln.



... Setze eine Runde aus.